第三章总结

第三章中我们学习到类和对象的概念的区分以及关系，以及成员函数的定义，还有对象数组与对象指针。

其中类是C++中十分重要的概念，它是实现面向对象程序设计的基础。类是所有面向对象的语言的共同特征，所有面向对象的语言都提供了这种类型。一个有一定规模的C++程序是由许多类所构成的。这是c++非常有用的一个特点，是面向对象程序设计的最基本概念，是进行封装和数据英藏的工具，将数据和操作紧密结合。对象是类的实例，面向对象程序设计中的对象来源于现实世界，更接近人们的思维。

本章对C++的了解非常重要，关乎着对该门课程最大优点的领悟，值得重点关照掌握。

Copyright ©2021-2099 WeijieHuang. All rights reserved